

REGULATIONS ON THE CYPRUS AI TRAINING CAMP 2026

1. General Provisions

- 1.1. The present *Regulations* establish the procedures for organizing and conducting the Cyprus AI Training Camp, as well as its methodological support.
 - 1.2. The Cyprus AI Training Camp (hereinafter, the AI Camp) is held at the Neapolis University Pafos (NUP) from January 31 to February 8, 2026.
 - 1.3. Students resident in the Republic of Cyprus and aged 13-20, who have successfully passed the competitive selection process, may participate in the AI Camp.
 - 1.4. The competitive selection process and the instruction within the AI Camp are conducted in English, just like the International Olympiad in Artificial Intelligence (IOAI).
 - 1.5. The total number of participants shall not exceed 30 students. Depending on the number of applications submitted and the final ranking of candidates, the specified quotas may be adjusted.
 - 1.6. If any inaccurate information is discovered in an applicant's submission for the AI Camp (including, but not limited to, the student's grade level or age), the participant may be excluded from the competitive selection process or from the AI Camp.
 - 1.7. If a participant violates the rules of conduct for staying at the NUP or the requirements set forth in these *Regulations*, the participant may be dismissed from the AI Camp.
 - 1.8. A student may be dismissed from the AI Camp, regardless of their performance in the selection process, if they fail to master the educational content of the AI Camp.
 - 1.9. During the AI Camp we will offer to participants about 10 competition-style problems on different Machine Learning topics. That means each evening there will be a 2–3 hour lecture/practice session, in the next morning 2–3 hours of solving a problem on the same topic, and after lunch a discussion of different solutions followed by a transition to the next topic.
-

2. Procedure for Selecting Participants for the AI Camp

- 2.1. The selection of participants for the AI Camp is carried out in accordance with the requirements set forth in these Regulations, as well as the *Regulations of the International Olympiad in Artificial Intelligence* (<https://ioai-official.org/regulations/>).
- 2.2. Students who are resident in the Republic of Cyprus and aged 13-20 are invited to participate in the competitive selection process.
- 2.3. To participate in the competitive selection, a student must submit an application via the official website of the Cyprus IOAI Team Training no later than **December 23, 2025**:
<https://lp.jetbrains.com/academy/cyprus-ioai-training>
- 2.4. The selection of participants for the AI Camp is based on a ranking determined by the sum of points awarded
 - for academic achievements (maximum of 30 points; details are provided in Section 2.5),
 - for progress in solving the tasks of the mandatory online classes (maximum of 40 points; details are provided in Section 2.6),

— and for a January 2026 online contest results (maximum of 30 points, details are provided in Section 2.7).

When forming the list of AI Camp participants, a minimum score threshold for the online classes may be established.

2.5. The academic achievements of participants in the competitive selection are taken into account as follows: the 2023/2024 or 2024/2025 academic years are evaluated, chosen from the list of competitions provided below.

Cyprus School Olympiads (Παγκύπριες Ολυμπιάδες/Διαγωνισμοί)

Olympiad/Achievement	Subjects	Medal/Place	Points
IMO, IOI, IPhO Cyprus team	Maths, Informatics, Physics	participation	30
Cyprus Mathematical Olympiad (9th-12th Grade), link to 2025	Maths	Gold	20
Cyprus Mathematical Olympiad (9th-12th Grade)	Maths	Silver	15
Cyprus Mathematical Olympiad (9th-12th Grade)	Maths	Bronze	10
Cyprus Informatics Olympiad	Informatics	TOP-3	25
Cyprus Informatics Olympiad	Informatics	Places 4-10	20
JetBrains Youth Challenge Math team	Maths	TOP-10	15
JetBrains Youth Challenge Coder	Informatics	TOP-50	25
MISTI Cyprus	Robotics	TOP-10	20

We will ask to upload supporting documents for assessing academic achievements, however, we reserve the right to verify the information provided through open sources or with the Jury/Committee of the particular competition. Achievement points for different competitions are summed up, but the maximum cannot be more than 30.

2.6. The link to the online course in Cogniterra: <https://cogniterra.org/course/735>

Assignment	Soft Deadline
1. Introduction to Python: https://plugins.jetbrains.com/plugin/16630-introduction-to-python	December 27, 2025 at 11:00 PM
2. Python Libraries - NumPy: https://plugins.jetbrains.com/plugin/18302-python-libraries--numpy	December 27, 2025 at 11:00 PM
3. Gateway to Pandas: https://plugins.jetbrains.com/plugin/22686-gateway-to-pandas	December 27, 2025 at 11:00 PM
4. The first module "Gradient Descent" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 3, 2026 at 11:00 PM
5. Logical Rules and Decision Trees: https://cogniterra.org/edit-lesson/55650/step/1	January 3, 2026 at 11:00 PM
6. Tablet Binary Classification: https://www.kaggle.com/competitions/ml-course-first-competition	January 3, 2026 at 11:00 PM
7. The second module "Simple Neural Network" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 10, 2026 at 11:00 PM
8. Contest on Cogniterra: https://cogniterra.org/edit-lesson/55653/step/1	January 10, 2026 at 11:00 PM
9. The third lesson "PyTorch Introduction" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 10, 2026 at 11:00 PM
10. Intro to Language Modeling: https://cogniterra.org/edit-lesson/55655/step/1	January 17, 2026 at 11:00 PM
11. The forth module "Backpropagation and MLP" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 17, 2026 at 11:00 PM
12. The fifth module "Transformers" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 17, 2026 at 11:00 PM

The final number of points for completing the online course assignments will be calculated using the formula: $(\text{Final number of points}) = 40 * (\text{score earned}) / 1200$, where 1200 is the maximum possible score for all the assignments.



2.7. The New Year Contest will cover all the topics students have learned throughout the online course. The challenge will feature both theoretical questions and coding tasks. Students will have 3 hours after start.

The final number of points for completing the New Year Contest will be calculated using the formula: $(\text{Final number of points}) = 30 * (\text{score earned}) / 100$, where 100 is the maximum possible score for the Contest.

2.8. Additional consultations, answers to questions, and assistance in mastering the course materials will be provided on Discord every Wednesday, 18:00–19:30 Cyprus time. Invite link is <https://discord.gg/ADm4nT4vhW>

After joining, please send a message to Aleksandr Avdiushenko (@alex_15119_52788) so he can grant access to the Cyprus-training chats.

2.9. In the event that several candidates achieve identical ranking scores, but admitting all of them would exceed the total number of available places for the AI Camp, the number of vacancies in that field may be increased (or decreased). However, the total number of participants in the program will be about 30 persons.

2.10. The list of candidates invited to participate in the educational program will be published on the official website of the AI Camp (<https://lp.jetbrains.com/academy/cyprus-ioai-training>) no later than January 20, 2026.

2.11. In the event that a candidate declines participation in the AI Camp or their candidacy is withdrawn, the invitation shall be transferred to the next candidate strictly according to the ranking results. Changes to the list of program participants may be made until January 28, 2026.

3. Procedure for Selecting Participants for the IOAI

3.1. After the camp, we will invite up to 15 students as candidates to represent Cyprus at the IOAI, and work more closely with them throughout the Spring 2025 to form the national team of 4 students.

Cyprus IOAI Team Training Steering Committee

Savvas Chatzichristofis, Neapolis University Pafos

Panicos Masouras, Cyprus Computer Society

Alexander Avdiushenko, JetBrains

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΤΕΧΝΗΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ ΥΠΡΟΥ

1. Γενικές Διατάξεις

- 1.1.** Οι παρόντες Κανονισμοί καθορίζουν τις διαδικασίες οργάνωσης και διεξαγωγής του Cyprus AI Training Camp, καθώς και τη μεθοδολογική του υποστήριξη.
- 1.2.** Το Cyprus AI Training Camp (εφεξής, AI Camp) πραγματοποιείται στο Πανεπιστήμιο Νεάπολις Πάφου (NUP) από τις 31 Ιανουαρίου έως τις 8 Φεβρουαρίου 2026.
- 1.3.** Στο AI Camp μπορούν να συμμετάσχουν μαθητές και μαθήτριες που διαμένουν στη Δημοκρατία της Κύπρου, ηλικίας 13–20 ετών, οι οποίοι/οποίες έχουν επιτυχώς περάσει τη διαδικασία ανταγωνιστικής επιλογής.
- 1.4.** Η διαδικασία ανταγωνιστικής επιλογής καθώς και η διδασκαλία στο AI Camp διεξάγονται στην αγγλική γλώσσα, όπως και η International Olympiad in Artificial Intelligence (IOAI).
- 1.5.** Ο συνολικός αριθμός συμμετεχόντων δεν θα υπερβαίνει τους 30 μαθητές. Ανάλογα με τον αριθμό των υποβληθέντων αιτήσεων και την τελική κατάταξη των υποψηφίων, οι σχετικές ποσοστώσεις μπορεί να προσαρμοστούν.
- 1.6.** Εάν εντοπιστούν ανακριβή στοιχεία σε αίτηση συμμετοχής στο AI Camp (που περιλαμβάνουν αλλά δεν περιορίζονται στην τάξη φοίτησης ή την ηλικία του μαθητή), ο υποψήφιος μπορεί να αποκλειστεί από τη διαδικασία επιλογής ή από το AI Camp.
- 1.7.** Εάν ένας συμμετέχων παραβεί τους κανόνες διαμονής στο NUP ή τις απαιτήσεις των παρόντων Κανονισμών, μπορεί να απομακρυνθεί από το AI Camp.
- 1.8.** Μαθητής μπορεί να απομακρυνθεί από το AI Camp, ανεξαρτήτως της επίδοσής του στη διαδικασία επιλογής, εάν δεν καταφέρει να κατακτήσει το εκπαιδευτικό περιεχόμενο του προγράμματος.
- 1.9.** Κατά τη διάρκεια του AI Camp θα προσφερθούν στους συμμετέχοντες περίπου 10 διαγωνιστικού τύπου προβλήματα σε διάφορα θέματα Μηχανικής Μάθησης. Αυτό σημαίνει ότι κάθε απόγευμα θα υπάρχει διάλεξη/εργαστήριο διάρκειας 2–3 ωρών, το επόμενο πρωί 2–3 ώρες επίλυσης προβλήματος στο ίδιο θέμα, και μετά το μεσημεριανό συζήτηση διαφορετικών λύσεων και μετάβαση στο επόμενο θέμα.

2. Διαδικασία Επιλογής Συμμετεχόντων στο AI Camp

- 2.1.** Η επιλογή συμμετεχόντων για το AI Camp γίνεται σύμφωνα με τις απαιτήσεις των παρόντων Κανονισμών, καθώς και των Κανονισμών της International Olympiad in Artificial Intelligence (<https://ioai-official.org/regulations/>).
- 2.2.** Στη διαδικασία ανταγωνιστικής επιλογής καλούνται να συμμετάσχουν μαθητές που διαμένουν στη Δημοκρατία της Κύπρου και είναι ηλικίας 13–20 ετών.
- 2.3.** Για τη συμμετοχή στη διαδικασία επιλογής, ο μαθητής πρέπει να υποβάλει αίτηση μέσω της επίσημης ιστοσελίδας του Cyprus IOAI Team Training έως τις 23 Δεκεμβρίου 2025: <https://lp.jetbrains.com/academy/cyprus-ioai-training>
- 2.4.** Η επιλογή των συμμετεχόντων γίνεται βάσει κατάταξης που καθορίζεται από το άθροισμα των βαθμών για:
 - τις ακαδημαϊκές επιδόσεις (μέγιστο 30 βαθμοί, λεπτομέρειες στο 2.5),

— την πρόοδο στην επίλυση των εργασιών των υποχρεωτικών διαδικτυακών μαθημάτων (μέγιστο 40 βαθμοί, λεπτομέρειες στο 2.6),

— τα αποτελέσματα του διαδικτυακού διαγωνισμού Ιανουαρίου 2026 (μέγιστο 30 βαθμοί, λεπτομέρειες στο 2.7).

Κατά τον σχηματισμό της λίστας συμμετεχόντων μπορεί να τεθεί όριο ελάχιστης βαθμολογίας για τα online μαθήματα.

2.5. Στη διαδικασία επιλογής, τα ακαδημαϊκά επιτεύγματα των υποψηφίων λαμβάνονται υπόψη ως εξής: αξιολογούνται τα ακαδημαϊκά/σχολικά έτη 2023/2024 ή 2024/2025, επιλέγοντας από την παρακάτω λίστα διαγωνισμών.

Παγκύπριες Ολυμπιάδες / Διαγωνισμοί

Olympiad/Achievement	Subjects	Medal/Place	Points
IMO, IOI, IPhO Cyprus team	Maths, Informatics, Physics	participation	30
Cyprus Mathematical Olympiad (9th-12th Grade), link to 2025	Maths	Gold	20
Cyprus Mathematical Olympiad (9th-12th Grade)	Maths	Silver	15
Cyprus Mathematical Olympiad (9th-12th Grade)	Maths	Bronze	10
Cyprus Informatics Olympiad	Informatics	TOP-3	25
Cyprus Informatics Olympiad	Informatics	Places 4-10	20
JetBrains Youth Challenge Math team	Maths	TOP-10	15
JetBrains Youth Challenge Coder	Informatics	TOP-50	25
MISTI Cyprus	Robotics	TOP-10	20

Θα ζητηθούν δικαιολογητικά για την επιβεβαίωση των επιτευγμάτων, αλλά διατηρούμε το δικαίωμα να επαληθεύσουμε τις πληροφορίες μέσω ανοικτών πηγών ή των επιτροπών των διαγωνισμών. Οι βαθμοί των διαφορετικών επιτευγμάτων αθροίζονται, αλλά δεν μπορούν να υπερβούν συνολικά τους 30.

2.6. Σύνδεσμος στο online μάθημα στο Cogniterra: <https://cogniterra.org/course/735>

Assignment	Soft Deadline
1. Introduction to Python: https://plugins.jetbrains.com/plugin/16630-introduction-to-python	December 27, 2025 at 11:00 PM
2. Python Libraries - NumPy: https://plugins.jetbrains.com/plugin/18302-python-libraries--numpy	December 27, 2025 at 11:00 PM
3. Gateway to Pandas: https://plugins.jetbrains.com/plugin/22686-gateway-to-pandas	December 27, 2025 at 11:00 PM
4. The first module "Gradient Descent" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 3, 2026 at 11:00 PM
5. Logical Rules and Decision Trees: https://cogniterra.org/edit-lesson/55650/step/1	January 3, 2026 at 11:00 PM
6. Tablet Binary Classification: https://www.kaggle.com/competitions/ml-course-first-competition	January 3, 2026 at 11:00 PM
7. The second module "Simple Neural Network" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 10, 2026 at 11:00 PM
8. Contest on Cogniterra: https://cogniterra.org/edit-lesson/55653/step/1	January 10, 2026 at 11:00 PM
9. The third lesson "PyTorch Introduction" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 10, 2026 at 11:00 PM
10. Intro to Language Modeling: https://cogniterra.org/edit-lesson/55655/step/1	January 17, 2026 at 11:00 PM
11. The forth module "Backpropagation and MLP" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 17, 2026 at 11:00 PM
12. The fifth module "Transformers" of a plugin-course: https://plugins.jetbrains.com/plugin/25333-youth-ai-club	January 17, 2026 at 11:00 PM

Ο τελικός αριθμός βαθμών για τις εργασίες του online μαθήματος υπολογίζεται ως:
Τελικοί βαθμοί = $40 \times (\text{βαθμολογία που κερδήθηκε}) / 1200$, όπου 1200 είναι η μέγιστη δυνατή βαθμολογία για όλες τις εργασίες.

2.7. Διαγωνισμός Νέου Έτους

Ο Διαγωνισμός του Νέου Έτους καλύπτει όλα τα θέματα του online μαθήματος, με θεωρητικές ερωτήσεις και coding tasks. Η διάρκεια είναι 3 ώρες.

Ο τελικός αριθμός βαθμών υπολογίζεται ως: Τελικοί βαθμοί = $30 \times (\text{βαθμολογία που κερδήθηκε}) / 100$.

2.8. Πρόσθετη Υποστήριξη

Πρόσθετες συμβουλές, απαντήσεις σε ερωτήσεις και βοήθεια με το εκπαιδευτικό υλικό παρέχονται στο Discord κάθε Τετάρτη, 18:00–19:30 (ώρα Κύπρου). Πρόσκληση:

<https://discord.gg/ADm4nT4vhW>

Μετά την είσοδο, στείλτε μήνυμα στον Aleksandr Avdiushenko (@alex_15119_52788) ώστε να σας δοθεί πρόσβαση στα chats του Cyprus-training.

2.9. Ισοβαθμίες.

Εάν αρκετοί υποψήφιοι επιτύχουν την ίδια βαθμολογία, αλλά η αποδοχή όλων υπερβαίνει τον διαθέσιμο αριθμό θέσεων, ο αριθμός των θέσεων σε αυτή την κατηγορία μπορεί να αυξηθεί ή μειωθεί. Ο συνολικός αριθμός συμμετεχόντων θα παραμείνει περίπου 30.

2.10. Ανακοίνωση Αποτελεσμάτων.

Η λίστα των υποψηφίων που προσκαλούνται στο εκπαιδευτικό πρόγραμμα θα δημοσιευθεί στην επίσημη ιστοσελίδα του AI Camp έως τις 20 Ιανουαρίου 2026.

2.11. Αντικαταστάσεις Υποψηφίων.

Αν υποψήφιος αρνηθεί τη συμμετοχή ή η υποψηφιότητά του αποσυρθεί, η πρόσκληση μεταφέρεται στον επόμενο στη σειρά κατάταξης. Αλλαγές στη λίστα συμμετοχών μπορούν να γίνουν έως τις 28 Ιανουαρίου 2026.

3. Διαδικασία Επιλογής Συμμετεχόντων για την IOAI

3.1. Μετά το camp θα προσκληθούν έως 15 μαθητές ως υποψήφιοι για την εκπροσώπηση της Κύπρου στην IOAI, και θα συνεργαστούμε στενότερα μαζί τους κατά την Άνοιξη του 2025 για τον σχηματισμό της εθνικής ομάδας των 4 μαθητών.

Οργανωτική Επιτροπή – Cyprus IOAI Team Training

Σάββας Χατζηχριστοφής, Πανεπιστήμιο Νεάπολις Πάφος
Πανίκος Μασούρας, Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής
Αλεξάνδρος Αβντιουσένκο, JetBrains