

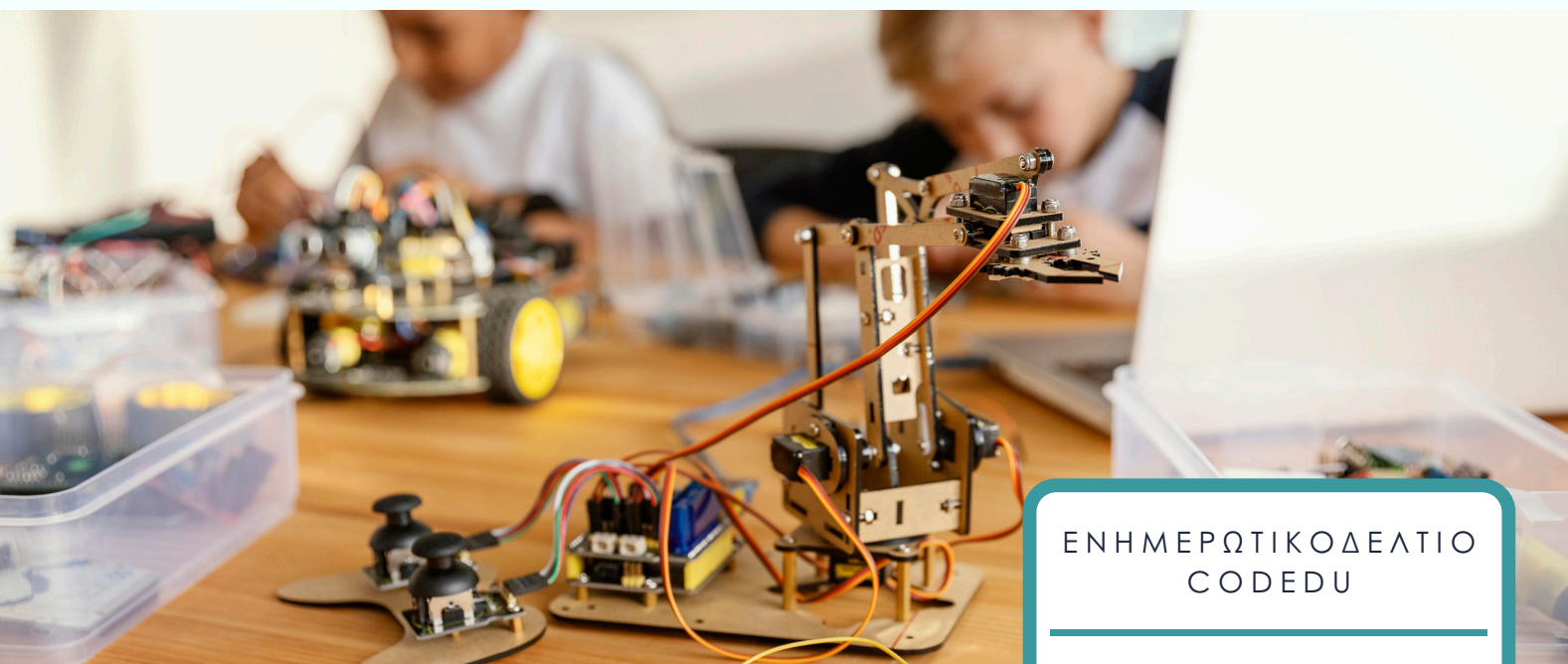


ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ

2Η ΕΚΔΟΣΗ • ΟΚΤΩΒΡΙΟΣ 2024

Αριθμός έργου: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000151376

Ημ έναρξης και λήξης: 1/10/2023 - 30/9/2025



Η ΠΑΙΧΝΙΔΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ

Η παιχνιδοποιημένη πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης βρίσκεται σε εξέλιξη, φέρνοντας μια νέα προσέγγιση στην εκμάθηση προγραμματισμού. Με στοιχεία εμπνευσμένα από τον κόσμο των παιχνιδιών, μετατρέπει τη διαδικασία μάθησης σε μια συναρπαστική περιπέτεια, όπου η διασκέδαση συναντά τη γνώση.

- ♦ Διαδραστικές προκλήσεις κωδικοποίησης που επιτρέπουν στους μαθητές να μαθαίνουν μέσα από την πράξη.
- ♦ Επίπεδα, ανταμοιβές και σήματα για τη διατήρηση της παρακίνησης και της προόδου τους.
- ♦ Προσαρμοσμένο μαθησιακό περιβάλλον που ανταποκρίνεται σε διαφορετικά επίπεδα δεξιοτήτων, από αρχάριους έως προχωρημένους.

ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ
CODEDU

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Η παιχνιδοποιημένη
πλατφόρμα

Εργαλειοθήκη μαθητών

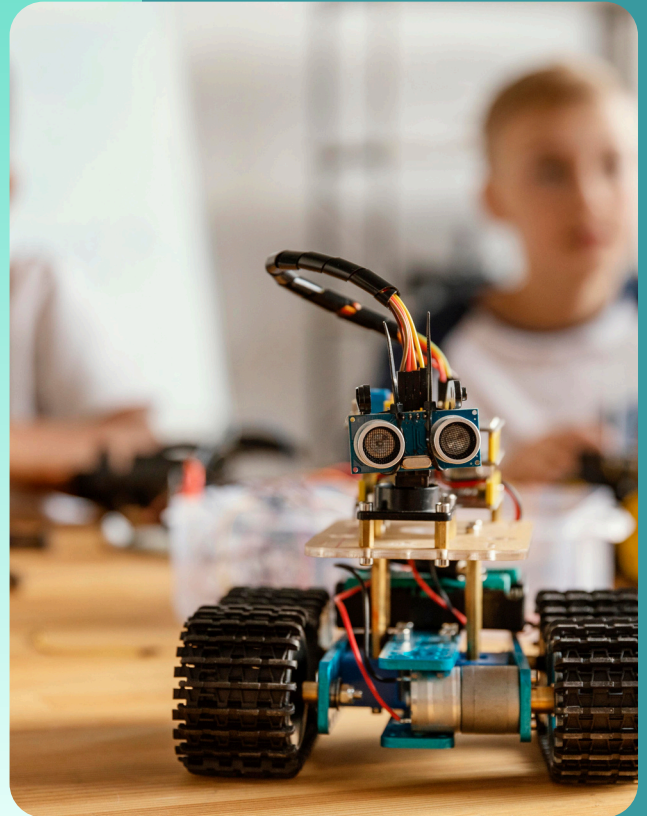
Εργαστήρια Arduino

ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ ΜΑΘΗΤΩΝ

Αναπτύσσουμε μια ολοκληρωμένη εργαλειοθήκη για φοιτητές, σχεδιασμένη να κάνει τη μάθηση απλή και πρακτική. Περιλαμβάνει:

- ◆ Οδηγούς βήμα προς βήμα, που μετατρέπουν τις σύνθετες έννοιες κωδικοποίησης σε διαχειρίσιμα κομμάτια.
- ◆ Δείγματα έργων και ασκήσεων, βοηθώντας τους φοιτητές να εφαρμόσουν τη γνώση τους σε πραγματικές συνθήκες.
- ◆ Συμβουλές και λύσεις, ώστε η επίλυση προβλημάτων να γίνει πιο εύκολη και λιγότερο αγχωτική.

Η εργαλειοθήκη αυτή θα αποτελέσει πολύτιμο σύμμαχο στο ταξίδι της ψηφιακής εκπαίδευσης!



ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ ARDUINO

Τα εργαστήρια Arduino αποτελούν πυλώνα του CODEDU, προσφέροντας στους μαθητές πρακτική εμπειρία στον προγραμματισμό και την αλληλεπίδραση με υλικό. Συγκεκριμένα:

- ◆ Συνδυάζουν θεωρία και πράξη, επιτρέποντας στους μαθητές να δουν τον κώδικα τους να ζωντανεύει σε φυσικές συσκευές.
 - ◆ Ενθαρρύνουν πειραματισμούς, όπως η κατασκευή ρομπότ, ο προγραμματισμός φώτων και η δημιουργία διαδραστικών παιχνιδιών.
 - ◆ Ενισχύουν τη διαθεματική μάθηση, συνδυάζοντας έννοιες από τα μαθηματικά, τη φυσική και τη μηχανική, και δείχνοντας πώς ο προγραμματισμός συνδέεται με διάφορους τομείς.
- Αυτές οι συνεδρίες δεν είναι απλώς μαθήματα κώδικα, αλλά ευκαιρίες για τους μαθητές να κατανοήσουν τον ρόλο της τεχνολογίας στον κόσμο μας και να εξερευνήσουν μελλοντικές επαγγελματικές δυνατότητες στον τομέα STEM.

Οι εταίροι

